

Zenta Mauriņa

"Varbūt cilvēks tikai tik ilgi dzīvo, kamēr spēj sajust prieku."

Stāsts

Zenta Mauriņa ir rakstniece, latviešu literāri filozofiskās esejas žanra iedibinātāja un izkopēja. Piecu gadu vecumā zaudējusi spēju staigāt. Bijusi skolotāja, populāra lektore Latvijā, docētāja Upsālas Universitātē. Mauriņas filozofiskajā metodē dominē subjektīvs skatījums, brīva iztēle, intuīcija. Pievērsusies galvenokārt izcilām personībām un eksistenciāli noskaņotiem autoriem.

Spējas

dabaspētnieciskais: Paaugstina vienu no saviem intelekta veidiem (atbilstīgi vienam padomdevēju aktīvajam intelekta veidam) par 1 punktu līdz sava tā gājiena beigām, kurā tas tika izmantots. Reizi izspēles kārtā. 4

vizuāli telpiskais: Ja kāds no padomdevēju aktīvajiem intelekta veidiem atbilst izaicināmā pūķa intelektam, tad atņem tam vēl 2 CP. Vienreiz gājiena laikā līdz izspēles kārtas beigām. 6

pašizpratnes: Pēdējā iespēja: Kad veic darbību **„Attīsti Intelektu"**, tad var atrisināt citu uzdevumu tajā pašā līmenī, izvelkot to no blakuskavas (neņemot vērā **atkāpšanās** nosacījumu). 8



Kārlis Zāle

"Es gribu veidot pieminekli tādu, lai tas būtu saprotams visiem un visos laikos."

Stāsts

Kārlis Zāle bija izcils latviešu monumentālās tēlniecības meistars, viens no modernisma aizsācējiem Latvijas mākslā. Spēja attīstīt savu jaunradi un ieceres sadarbībā ar arhitektiem. Ieguva "Grand Prix" (1937) Parīzes pasaules izstādē. Nozīmīgākie darbi: Rīgas Brāļu kapu un Brīvības pieminekļa skulptūras, kas simbolizē Latvijas neatkarību.

Spējas

pašizpratnes: Paaugstina vienu no saviem intelekta veidiem (atbilstīgi vienam padomdevēju aktīvajam intelekta veidam) par 1 punktu līdz sava tā gājiena beigām, kurā tas tika izmantots. Reizi izspēles kārtā. 4

muzikālais: Ja kāds no padomdevēju aktīvajiem intelekta veidiem atbilst izaicināmā pūķa intelektam, tad atņem tam vēl 2 CP. Vienreiz gājiena laikā līdz izspēles kārtas beigām. 6

vizuāli telpiskais: Fotogrāfiskā atmiņa: Apskata jebkuras kavas 3 augšējās kārtis. Noliek tās atpakaļ jebkādā secībā. Reizi izspēles kārtā. 8



Nikolajs Malta

"... Šo dzīvi skati brīnumā
un pateicībā,
Un lai tev nedreb sirds, kad
sajūti uz brīdi
Aiz visa mūžu vēso
elpu."

Stāsts

Nikolajs Malta bija ievērojams latviešu botāniķis ar plašām, daudzpusīgām zināšanām augu sistemātikā un morfoloģijā, sūnu un ziedaugu floristikā un dabas filozofijā. Nozīmīgākais darbs ir Zygodon ģints apstrāde pasaules mērogā (1926). Dibinājis Latvijas Universitātes Botānisko dārzu. Izdevis dzejoļu krājumu „Cik ātri steidzas laiks" ar Jāņa Grīvnieka pseidonīmu.

Spējas

loģiski matemātiskais: Paaugstina vienu no saviem intelekta veidiem (atbilstīgi vienam padomdevēju aktīvajam intelekta veidam) par 1 punktu līdz sava tā gājiena beigām, kurā tas tika izmantots. Reizi izspēles kārtā. 4

saskarsmes: Ja kāds no padomdevēju aktīvajiem intelekta veidiem atbilst izaicināmā pūķa intelektam, tad atņem tam vēl 2 CP. Vienreiz gājiena laikā līdz izspēles kārtas beigām. 6

dabaspētnieciskais: **Augi:** Uz pastāvīgu laiku var paaugstināt vienu no intelekta veidiem par 1 punktu sev vai citam spēlētājam, ja ir iestājies **atkāpšanās** nosacījums uzdevuma neizpildīšanas gadījumā. Reizi izspēles kārtā. 8



Vaira Vīķe-Freiberga

"Lai uzturētu priecīgu prātu un optimismu, vajag piestrādāt. Katram ir jāuzņemas atbildība par savas apziņas saturu."

Stāsts

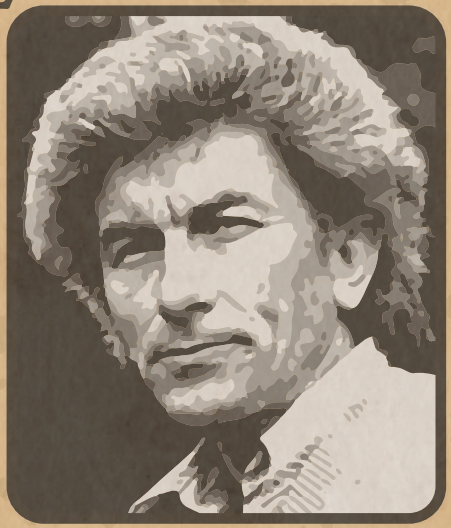
Vaira Vīķe-Freiberga ir Madrides kluba – pasaules lielākās līderu alianses – valdes locekle. Bijusī Latvijas Valsts prezidente (1999-2007), viņai nozīmīga loma Latvijas uzņemšanā Eiropas Savienībā. Kanādā ieguvusi psiholoģijas zinātņu doktora grādu. Pētījusi latviešu folkloru, publicējusi 14 grāmatu un vairāk nekā 200 rakstu.

Spējas

ķermeņa kustību: Paaugstina vienu no saviem intelekta veidiem (atbilstīgi vienam padomdevēju aktīvajam intelekta veidam) par 1 punktu līdz sava tā gājiena beigām, kurā tas tika izmantots. Reizi izspēles kārtā. 4

valodnieciskais: Ja kāds no padomdevēju aktīvajiem intelekta veidiem atbilst izaicināmā pūķa intelektam, tad atņem tam vēl 2 CP. Vienreiz gājiena laikā līdz izspēles kārtas beigām. 6

saskarsmes: Komandas vadītājs: No padomdevēju kāršu kavas izvelk jebkuras 3 padomdevēju kārtis. Izvēlas vienu no tām un izmanto tajā piedāvātās 3. līmeņa spējas līdz sava gājiena beigām. Reizi izspēles kārtā. 8



Imants Ziedonis

„Šausmīgi daudz taisnību. Nojukt var, ja nav savējās.“

Stāsts

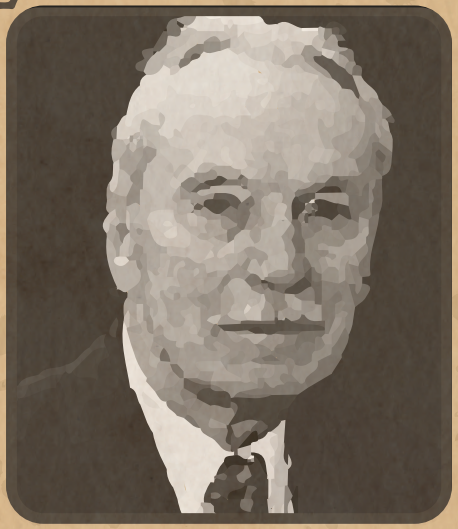
Imants Ziedonis bija latviešu dzejnieks, publicists, īsās prozas (epifāniju) autors, tulkotājs, scenārists. Viens no populārākajiem latviešu literāro pasaku autoriem. Spilgts sabiedriskais darbinieks un garīgo meklējumu ceļa gājējs. Viņš bija arī Latvijas Dižkoku atbrīvošanas grupas vadītājs.

Spējas

saskarsmes: Paaugstina vienu no saviem intelekta veidiem (atbilstīgi vienam padomdevēju aktīvajam intelekta veidam) par 1 punktu līdz sava tā gājiena beigām, kurā tas tika izmantots. Reizi izspēles kārtā. 4

loģiski matemātiskais: Ja kāds no padomdevēju aktīvajiem intelekta veidiem atbilst izaicināmā pūķa intelektam, tad atņem tam vēl 2 CP. Vienreiz gājiena laikā līdz izspēles kārtas beigām. 6

valodnieciskais: Iniciatīva: Ja neizaicina pūķi sava gājiena laikā, spēlētājs atņem 3 CP kādam no aktīvajiem pūķiem pēc savas izvēles. Reizi izspēles kārtā. 8



Jānis Mencis

"Mācot matemātiku, esmu centies ļaut skolēniem saskatīt ne tikai atsevišķu matemātisko faktu skaistumu un praktisko derīgumu, bet jo īpaši matemātikas stingri loģisko un apbrīnojami harmoniski izveidoto struktūru."

Stāsts

Jānis Arvīds Mencis bija matemātikas skolotājs, skolotāju izglītotājs, matemātikas mācību grāmatu autors, pārstāv veselu laikmetu Latvijas matemātikas didaktikā. Goda tituls: skolotāju skolotājs. Sarakstījis vairāk nekā 400 rakstu. 95 gadu vecumā iznāca viņa pēdējā mācību grāmata, kuru viņš rakstīja kopā ar dēlu Jāni Menci, junioru.

Spējas

valodnieciskais: Paaugstina vienu no saviem intelekta veidiem (atbilstīgi vienam padomdevēju aktīvajam intelekta veidam) par 1 punktu līdz sava tā gājiena beigām, kurā tas tika izmantots. Reizi izspēles kārtā. 4

dabaspētnieciskais: Ja kāds no padomdevēju aktīvajiem intelekta veidiem atbilst izaicināmā pūķa intelektam, tad atņem tam vēl 2 CP. Vienreiz gājiena laikā līdz izspēles kārtas beigām. 6

loģiski matemātiskais: Reizināšana: Dubulto to CP skaitu, kas tiek atņemti pūķim. Reizi izspēles kārtā. 8



Imants Kalniņš

"Nekas pasaulē neskan tā kā cilvēka dvēsele, kurā ir visas dimensijas. Tas katram dots no dzimšanas."

Stāsts

Imants Kalniņš ir ražīgs un populārs latviešu akadēmiskās un rokmūzikas komponists. Galvenie žanri: simfonija, opera, vokālsimfoniskie un kora darbi, kino un teātra mūzika, rokmūzikas un popmūzikas dziesmas. Ierakstīts Latvijas kultūras kanonā. 12 no viņa darbiem iekļauti Vispārējo latviešu dziesmu un deju svētku koncertos. Darbojies Saeimā.

Spējas

vizuāli telpiskais: Paaugstina vienu no saviem intelekta veidiem (atbilstīgi vienam padomdevēju aktīvajam intelekta veidam) par 1 punktu līdz sava tā gājiena beigām, kurā tas tika izmantots. Reizi izspēles kārtā. 4

ķermeņa kustību: Ja kāds no padomdevēju aktīvajiem intelekta veidiem atbilst izaicināmā pūķa intelektam, tad atņem tam vēl 2 CP. Vienreiz gājiena laikā līdz izspēles kārtas beigām. 6

muzikālais: Dabas ritms: Ēna nedrīkst pārvietoties par vairāk kā 2 lauciņiem jebkurā virzienā. Vienreiz gājiena laikā. 8



Vija Vētra

"Deja ir dzīvības simbols,
jo viss, kas kustas,
ir dzīvs."

Stāsts

Vija Vētra ir latviešu dejotāja un horeogrāfe, indiešu un sakrālās dejas kustības aizsācēja Latvijā. Dibinājusi deju studijas Austrālijā un Amerikā. Vētra pārvalda astoņas valodas. Vadījusi deju meistarklases un uzstājusies koncertos, arī pasaules mērogā. Turpina dejot pēc 100 gadu vecuma sasniegšanas.

Spējas

muzikālais: Paaugstina vienu no saviem intelekta veidiem (atbilstīgi vienam padomdevēju aktīvajam intelekta veidam) par 1 punktu līdz sava tā gājiena beigām, kurā tas tika izmantots. Reizi izspēles kārtā. **4**

saskarsmes: Ja kāds no padomdevēju aktīvajiem intelekta veidiem atbilst izaicināmā pūķa intelektam, tad atņem tam vēl 2 CP. Vienreiz gājiena laikā līdz izspēles kārtas beigām. **6**

ķermeņa kustību: **Pamatīgs darbs:** Neizpildot uzdevumu, iestājas **atkāpšanās** nosacījums. Spēlētājs var atkārot to pašu uzdevumu, neciešot no **atkāpšanās** pirmā mēģinājuma laikā. Reizi izspēles kārtā. **8**

