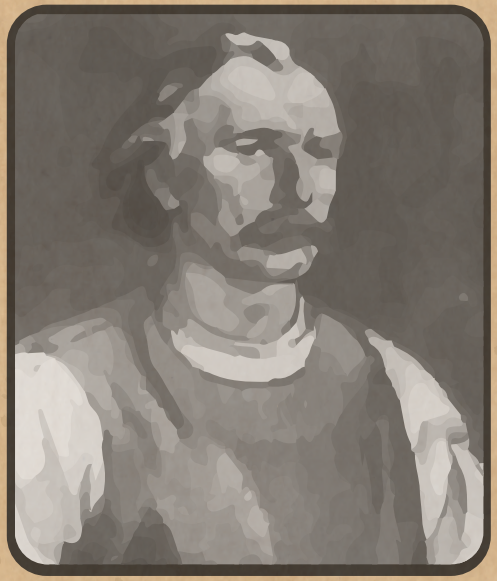


Kolju Fičeto

„Es ceļu tiltus, lai cilvēks varētu satikt cilvēku... un klosterus, lai viņš varētu satikt Dievu.“

Stāsts

Nikola Fičevs, pazīstams kā Kolju Fičeto, bija bulgāru būvnieks, arhitekts un kokgriezējs. Uzbūvēja vairāk nekā 10 baznīcas un četrus tiltus. Daži no viņa slavenākajiem darbiem ir Belenskas tilts pār Jantras upi, Lovečas slēgtais tilts, māja ar mērkaķi un Svētā Nikolaja baznīca Drjanovā.

Spējas

pašizpratnes: Paaugstina vienu no saviem intelekta veidiem (atbilstīgi vienam padomdevēju aktīvajam intelekta veidam) par 1 punktu līdz sava tā gājiena beigām, kurā tas tika izmantots. Reizi izspēles kārtā. 4

muzikālais: Ja kāds no padomdevēju aktīvajiem intelekta veidiem atbilst izaicināmā pūķa intelektam, tad atņem tam vēl 2 CP. Vienreiz gājiena laikā līdz izspēles kārtas beigām. 6

vizuāli telpiskais: Orientēšanās: Var izvēlēties iespēju no Visuma, nevis mest kauliņu. To var darīt neierobežotu reižu skaitu, bet tikai viens spēlētājs katrā gājienā. 8



Todors Kolevs

"Ja tu pie sevis nodomā: „Ak mans Dievs, žēl, ka tas ir beidzies" – tad tu esi izdarījis kaut ko nozīmīgu."

Stāsts

Todors Kolevs bija ievērojams bulgāru kino un teātra aktieris, dziedātājs, komiķis un TV vadītājs. Karjeras gaitas viņš sāka 1965. gadā un kļuva plaši pazīstams ar lomām komēdijās, piemēram, „Opasen char", „Gospodin za edin den" un „Dvoynikat", kā arī ar savām dziesmām, piemēram, „False hero", un TV šoviem. Ar izcilo aktierspēli gan uz skatuves, gan kino ekrānos viņš kļuva par vienu no visu laiku mīlētākajiem bulgāru aktieriem.

Spējas

ķermeņa kustību: Paaugstina vienu no saviem intelekta veidiem (atbilstīgi vienam padomdevēju aktīvajam intelekta veidam) par 1 punktu līdz sava tā gājiena beigām, kurā tas tika izmantots. Reizi izspēles kārtā. 4

valodnieciskais: Ja kāds no padomdevēju aktīvajiem intelekta veidiem atbilst izaicināmā pūķa intelektam, tad atņem tam vēl 2 CP. Vienreiz gājiena laikā līdz izspēles kārtas beigām. 6

saskarsmes: Pieredze: Kad cits spēlētājs attīsta savu intelektu, var pildīt tā paša intelekta veida uzdevumu jebkurā līmenī pēc savas izvēles. Reizi izspēles kārtā. 8



Georgijs Kolevs

"Bērns nav mazs pieaugušais, bet gan atšķirīga pasaule, kurā mēs, pieaugušie, esam tikai viesi."

Stāsts

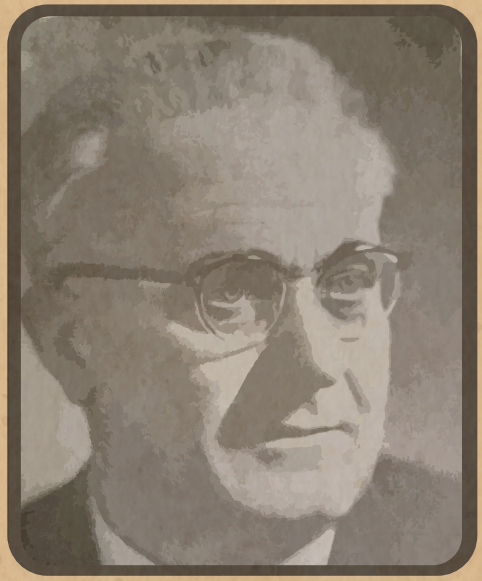
Georgijs Kolevs bija psihologs, skolotājs un kalnu gids. Lielu daļu karjeras veltīja darbam ar jauniešiem, iesaistot viņus dažādās āra nodarbēs, piemēram, klinšu kāpšanā un alu izpētē, vienlaikus veicinot viņu personīgo virzību un attīstību. Skolotājs, kurš iedvesmoja un spārnoja savus skolēnus. Viņš veltījis savu dzīvi jauniešiem un viņu izaugsmei.

Spējas

dabaspētnieciskais: Paaugstina vienu no saviem intelekta veidiem (atbilstīgi vienam padomdevēju aktīvajam intelekta veidam) par 1 punktu līdz sava tā gājiena beigām, kurā tas tika izmantots. Reizi izspēles kārtā. 4

vizuāli telpiskais: Ja kāds no padomdevēju aktīvajiem intelekta veidiem atbilst izaicināmā pūķa intelektam, tad atņem tam vēl 2 CP. Vienreiz gājiena laikā līdz izspēles kārtas beigām. 6

pašizpratnes: Meditācija: Var palielināt jebkura spēlētāja, arī savu, intelekta veidu par 1 punktu uz pastāvīgu laiku. Reizi izspēles kārtā. 8



Filips Kutevs

"Folklora ir tik vienkārša, bet, lai to apjēgtu, nepieciešama dziļa izpratne."

Stāsts

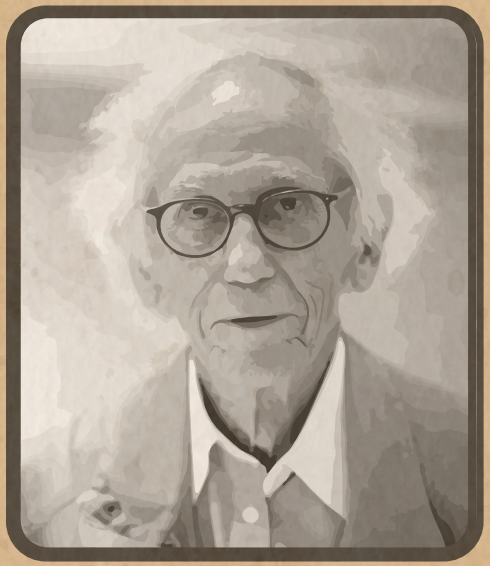
Filips Kutevs bija bulgāru komponists un folklorists, tautas ansambļa „Filip Kutev" dibinātājs. Radīja unikālu sintēzi starp bulgāru tautas mūziku un klasisko mūziku. Komponējis vairākas pasaulē pazīstamas bulgāru dziesmas, piemēram, „Polegnala e Todora" un „Lale li si, zyumbyul li si".

Spējas

vizuāli telpiskais: Paaugstina vienu no saviem intelekta veidiem (atbilstīgi vienam padomdevēju aktīvajam intelekta veidam) par 1 punktu līdz sava tā gājiena beigām, kurā tas tika izmantots. Reizi izspēles kārtā. 4

ķermeņa kustību: Ja kāds no padomdevēju aktīvajiem intelekta veidiem atbilst izaicināmā pūķa intelektam, tad atņem tam vēl 2 CP. Vienreiz gājiena laikā līdz izspēles kārtas beigām. 6

muzikālais: **Karaoke:** Kad veic darbību **„Attīsti Intelektu"**, var nosaukt dziesmas nosaukumu. Spēlētājs, kurš pirmais nodzied dziesmu, saņem to pašu atlīdzību. 8



Kristo

"Mākslas darbs ir brīvības kliedziens."

Stāsts

Kristo Javašefs bija pasaulē pazīstams bulgāru laikmetīgās mākslas mākslinieks un vides tēlnieks. Kļuva slavens ar ikonisku objektu, tādu kā Jaunais tilts Parīzē un Reihstāgs Berlīnē, ietīšanu audumā un plastikātā. Mākslā viņš izaicināja cilvēku iztēli, rādot jaunus veidus, kā raudzīties uz pazīstamo.

Spējas

loģiski matemātiskais: Paaugstina vienu no saviem intelekta veidiem (atbilstīgi vienam padomdevēju aktīvajam intelekta veidam) par 1 punktu līdz sava tā gājiena beigām, kurā tas tika izmantots. Reizi izspēles kārtā. 4

pašizpratnes: Ja kāds no padomdevēju aktīvajiem intelekta veidiem atbilst izaicināmā pūķa intelektam, tad atņem tam vēl 2 CP. Vienreiz gājiena laikā līdz izspēles kārtas beigām. 6

dabaspētnieciskais: Izturība: Ja palīdz citam spēlētājam izaicināt pūķi, viens no šiem spēlētājiem var mēģināt to izaicināt vēlreiz, bet vienatnē. Reizi izspēles kārtā. 8



Džons Atanasovs

"Lielākais drosmes paraugs, ko cilvēks var parādīt, nav ārpusē, bet gan domāšanā."

Stāsts

Džons Atanasofs ir bulgāru izcelsmes amerikāņu fiziķis un matemātiķis. Strādājot kopā ar savu maģistra studentu Klifordu Beriju, viņš 1942. gadā izstrādāja Atanasofa-Berija datoru (ABC) – ierīci, kas, izmantojot bināro aritmētiku, spēj risināt diferenciālvienādojumus un bija viens no pirmajiem elektroniskajiem digitālajiem datoriem. Bulgārijas Republikas prezidents ik gadu Džona Atanasofa balvu pasniedz jaunajiem informātikas un informācijas tehnoloģiju jomā strādājošajiem bulgāru pētniekiem.

Spējas

valodnieciskais: Paaugstina vienu no saviem intelekta veidiem (atbilstīgi vienam padomdevēju aktīvajam intelekta veidam) par 1 punktu līdz sava tā gājiena beigām, kurā tas tika izmantots. Reizi izspēles kārtā. 4

dabaspētnieciskais: Ja kāds no padomdevēju aktīvajiem intelekta veidiem atbilst izaicināmā pūķa intelektam, tad atņem tam vēl 2 CP. Vienreiz gājiena laikā līdz izspēles kārtas beigām. 6

loģiski matemātiskais: **Klonēšana**: Padomdevēja 1. vai 2. līmeņa spējas izmanto vēlreiz. Reizi izspēles kārtā. 8



Dans Kolovs

"Es jūtos spēcīgs, jo esmu bulgārs."

Stāsts

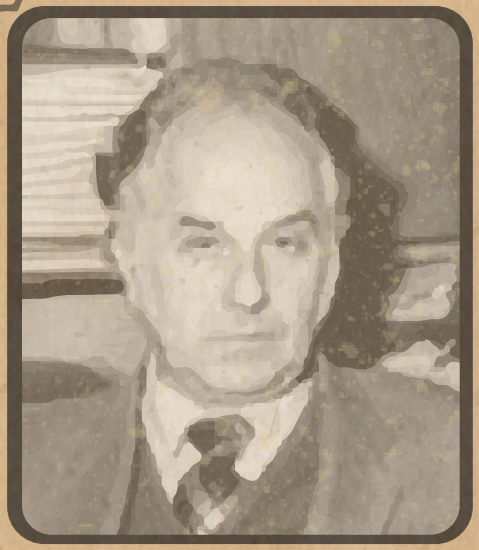
Dančo Kolevs Danevs, pazīstams kā Dans Kolovs, bija profesionāls bulgāru cīkstonis, pirmais Eiropas brīvā stila cīņas čempions no Bulgārijas. Reslinga karaļa piemiņai ik gadu tiek rīkots starptautiskais cīņas turnīrs „Dan Kolov".

Spējas

muzikālais: Paaugstina vienu no saviem intelekta veidiem (atbilstīgi vienam padomdevēju aktīvajam intelekta veidam) par 1 punktu līdz sava tā gājiena beigām, kurā tas tika izmantots. Reizi izspēles kārtā. 4

saskarsmes: Ja kāds no padomdevēju aktīvajiem intelekta veidiem atbilst izaicināmā pūķa intelektam, tad atņem tam vēl 2 CP. Vienreiz gājiena laikā līdz izspēles kārtas beigām. 6

ķermeņa kustību: Teleportācija: Jebkura spēlētāja figūru pārvieto uz jebkuru intelekta veidu spēles laukumā. Vienreiz gājiena laikā. 8



Georgijs Lozanovs

„Mēs nevaram domāt radoši nebrīvē vai apgūt lielu zināšanu apjomu bez mīlestības. Nekādi diži sasniegumi nav iespējami bez mīlestības.“

Stāsts

Georgijs Lozanovs, pazīstams kā paātrinātās mācīšanās tēvs, bija bulgāru psihiatrs un pedagogs, kurš izstrādāja suģestopēdiju – mācību metodi svešvalodu apguvei. Pēc metodes sertificēšanas viņš izveidoja Starptautisko desuģestoloģijas un suģestopēdijas centru Vīnē, Austrijā, kā arī nodibināja LITTA – Lozanova Starptautisko skolotāju treneru asociāciju.

Spējas

saskarsmes: Paaugstina vienu no saviem intelekta veidiem (atbilstīgi vienam padomdevēju aktīvajam intelekta veidam) par 1 punktu līdz sava tā gājiena beigām, kurā tas tika izmantots. Reizi izspēles kārtā. 4

loģiski matemātiskais: Ja kāds no padomdevēju aktīvajiem intelekta veidiem atbilst izaicināmā pūķa intelektam, tad atņem tam vēl 2 CP. Vienreiz gājiena laikā līdz izspēles kārtas beigām. 6

valodnieciskais: Motivācija: Ja, risinot uzdevumu, jebkur tekstā ir minēts vārds **„Visums“**, var izvēlēties vienu iespēju: *palielināt savu vājāko intelekta veidu par 1 punktu; *atņemt 1 CP stiprākajam pūķim; *izlaist sagatavošanās soli. 8

