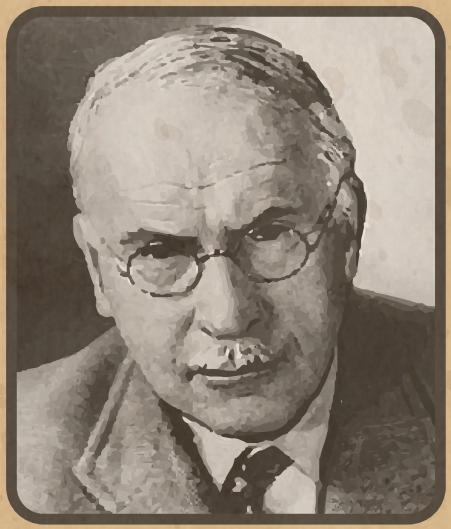


Karls Jungs

"Viss, kas mūs kaitina citos, mums var palīdzēt izprast pašiem sevi."

Stāsts

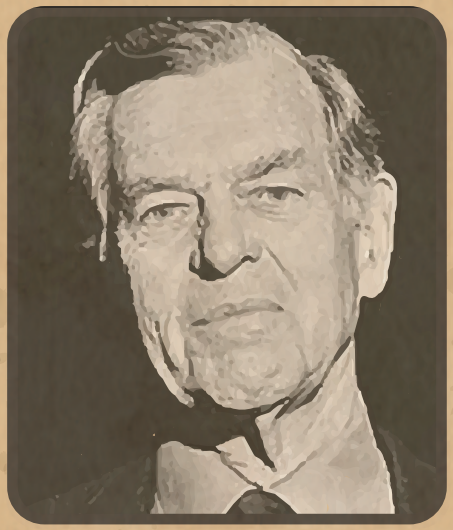
Karls Gustavs Jungs bija šveiciešu psihiatrs un psihoterapeits, ietekmējies no Zigmunda Freida psihoanalīzes. Junga darbs bija saistīts ar jauniem jēdzieniem un pieeju cilvēka psihes izpētē. Daži no viņa slavenākajiem jēdzieniem: arhetipi, kolektīvā bezapziņa, anima un animus. Jungs bija analītiskās psiholoģijas dibinātājs, kurš, analizējot bezapziņas motivāciju, kas izraisa uzvedības grūtības, palīdz pacientiem tās pārvarēt.

Spējas

dabaspētnieciskais: Paaugstina vienu no saviem intelekta veidiem (atbilstīgi vienam padomdevēju aktīvajam intelekta veidam) par 1 punktu līdz sava tā gājiena beigām, kurā tas tika izmantots. Reizi izspēles kārtā. 4

vizuāli telpiskais: Ja kāds no padomdevēju aktīvajiem intelekta veidiem atbilst izaicināmā pūķa intelektam, tad atņem tam vēl 2 CP. Vienreiz gājiena laikā līdz izspēles kārtas beigām. 6

pašizpratnes: Dedukcija: Izvēlas vai nu veikt papildu darbību, vai atkārtot darbību. Reizi izspēles kārtā. 8



Džozefs Kempbels

"Ala, kurā baidies ieiet, glabā dārgumu, kuru tu meklē"

Stāsts

Džozefs Kempbels bija amerikāņu autors un literatūras profesors Sāras Lorensas koledžā. Viņš kļuva slavens ar savu darbu salīdzinošajā mitoloģijā, kur viņš pētīja mīta ietekmi dažādās kultūrās. Dažas no viņa slavenākajām grāmatām ir „Varonis ar tūkstoš sejām", „Varoņa ceļojums", „Mītu pārtapšana cauri laikiem". Džordžs Lūkass („Zvaigžņu karu" radītājs) un Dž. R. R. Tolkīns („Gredzenu pavēlnieka" autors) guva panākumus ar saviem darbiem, kuriem iedvesmu bija smēlušies no Džozefa Kempbela grāmatām.

Spējas

saskarsmes: Paaugstina vienu no saviem intelekta veidiem (atbilstīgi vienam padomdevēju aktīvajam intelekta veidam) par 1 punktu līdz sava tā gājiena beigām, kurā tas tika izmantots. Reizi izspēles kārtā.

4

loģiski matemātiskais: Ja kāds no padomdevēju aktīvajiem intelekta veidiem atbilst izaicināmā pūķa intelektam, tad atņem tam vēl 2 CP. Vienreiz gājiena laikā līdz izspēles kārtas beigām.

6

valodnieciskais: Panākumi: Ja spēlētāja padomdevēju aktīvās spējas aptver visus 8 intelekta veidus, tad tas saka „Daudzpusīgais intelekts!" un 3 savus intelekta veidus palielina par 1 punktu. Reizi izspēles kārtā.

8



Tīna Tērnere

„Ja esi nelaimīgs un kaut kas tevi nomāc... lai kas tas arī būtu, atbrīvojies no tā! Tu sapratīsi, ka tad, kad esi brīvs, izpaužas tavs patiesais radošums, tava īstā būtība.“

Stāsts

Tīna Tērnere (dzimusi Anna Meja Buloka) bija amerikāņu dziedātāja, dziesmu autore un aktrise. Pirms kļūšanas par veiksmīgu solomākslinieci viņa savu karjeru sāka duetā ar vīru Aiku. Pēc dueta izjukšanas Tērnere turpināja būt pasaulslavena solo māksliniece. Dīvu dēvē par rokenrola karalieni, un visā pasaulē pārdoti vairāk nekā 100 miljoni viņas ierakstu. Veiksmīgās karjeras laikā saņēma septiņas „Grammy“ balvas.

Spējas

vizuāli telpiskais: Paaugstina vienu no saviem intelekta veidiem (atbilstīgi vienam padomdevēju aktīvajam intelekta veidam) par 1 punktu līdz sava tā gājiena beigām, kurā tas tika izmantots. Reizi izspēles kārtā. 4

ķermeņa kustību: Ja kāds no padomdevēju aktīvajiem intelekta veidiem atbilst izaicināmā pūķa intelektam, tad atņem tam vēl 2 CP. Vienreiz gājiena laikā līdz izspēles kārtas beigām. 6

muzikālais: Mēģinājums: Uzdevuma izpildei uz laiku pievieno 30 sekundes. Reizi gājiena laikā. 8



Žoržs Meljess

„Filma ir sapnis, ko tu skaties atvērtām acīm."

Stāsts

Marī Žoržs Žans Meljess (pazīstams kā Žoržs Meljess) bija franču iluzionists un kinorežisors, kas kļuva slavens ar savu ieguldījumu kinematogrāfijā. Viņš bija pazīstams ar inovatīvo pieeju, būdams viens no pirmajiem cilvēkiem, kurš filmēja sacerētus stāstus un izmantoja speciālos efektus. Divas no viņa slavenākajām filmām ir „Ceļojums uz Mēnesi" (1902) un „Neiespējamais ceļojums" (1904), kas tiek uzskatītas par svarīgākajām agrīnajām zinātniskās fantastikas filmām.

Spējas

pašizpratnes: Paaugstina vienu no saviem intelekta veidiem (atbilstīgi vienam padomdevēju aktīvajam intelekta veidam) par 1 punktu līdz sava tā gājiena beigām, kurā tas tika izmantots. Reizi izspēles kārtā. 4

muzikālais: Ja kāds no padomdevēju aktīvajiem intelekta veidiem atbilst izaicinātā pūķa intelektam, tad atņem tam vēl 2 CP. Vienreiz gājiena laikā līdz izspēles kārtas beigām. 6

vizuāli telpiskais: Taktika: Ja vairāk kā viens spēlētājs atrodas vienā un tajā pašā vietā (intelekta lauciņā), šie spēlētāji kopīgi var izaicināt pūķi, kuram ir tas pats intelekta veids, nevirzot Ēnu. Reizi izspēles kārtā. 8



Džeimss Neismits

"Esi stiprs ķermenī,
tīrs – prātā,
tiecīgs – ideālos."

Stāsts

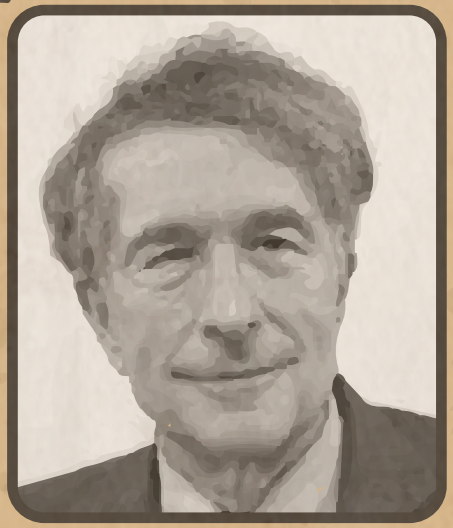
Džeimss Neismits bija kanādiešu izcelsmes amerikāņu sporta skolotājs un treneris, basketbola pamatlicējs un attīstītājs. Mūsdienu basketbola spēlē joprojām ir spēkā sākotnējie noteikumi, ko viņš formulēja 1891. gadā. Džeimss tiek uzskatīts arī par futbolistu aizsargķiveres izgudrotāju.

Spējas

muzikālais: Paaugstina vienu no saviem intelekta veidiem (atbilstīgi vienam padomdevēju aktīvajam intelekta veidam) par 1 punktu līdz sava tā gājiena beigām, kurā tas tika izmantots. Reizi izspēles kārtā. 4

saskarsmes: Ja kāds no padomdevēju aktīvajiem intelekta veidiem atbilst izaicinātā pūķa intelektam, tad atņem tam vēl 2 CP. Vienreiz gājiena laikā līdz izspēles kārtas beigām. 6

ķermeņa kustību: Komandas spēle: Cita spēlētāja figūru pārvieto uz savu atrašanās lauciņu. Ja šajā gājienā pūķi izaicina kopā, pūķim atņem 3 CP. Reizi izspēles kārtā. 8



Hovards Gārdners

"Stāsti paši par sevi ir vis-spēcīgākais instruments līdera darbarīku komplektā."

Stāsts

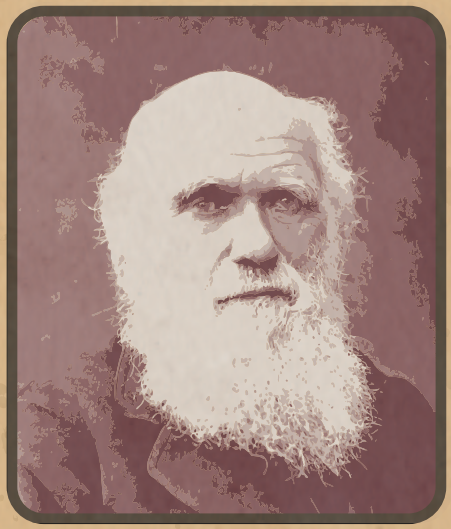
Hovards Ērls Gārdners ir amerikāņu attīstības psihologs, Kognitīvo procesu un izglītības pētniecības profesors Hārvarda Izglītības augstskolā. Viņš radījis daudzpusīgā intelekta teoriju. Saskaņā ar to, intelekta koeficientu nevar mērīt tikai ar loģiskās un verbālās izpausmes spējām. Pieejai jābūt daudz plašākai, ietverot – muzikālo, ķermeņa kustību, saskarsmes, valodniecisko, loģiski matemātisko, dabaspētniecisko, pašizpratnes un vizuāli telpisko –, kas parāda cilvēka daudzveidīgās spējas. Gārdners ir vairāk nekā 30 grāmatu un vairāk nekā 100 rakstu autors. Saņēmis Makartura prēmijas stipendiju, Astūrijas prinča sociālo zinātņu balvu un balvu par izcilu ieguldījumu izglītības pētniecībā.

Spējas

ķermeņa kustību: Paaugstina vienu no saviem intelekta veidiem (atbilstīgi vienam padomdevēju aktīvajam intelekta veidam) par 1 punktu līdz sava tā gājiena beigām, kurā tas tika izmantots. Reizi izspēles kārtā. 4

valodniecīskais: Ja kāds no padomdevēju aktīvajiem intelekta veidiem atbilst izaicināmā pūķa intelektam, tad atņem tam vēl 2 CP. Vienreiz gājiena laikā līdz izspēles kārtas beigām. 6

saskarsmes: Iedvesma: Vēlreiz var izmantot kādu sava cita padomdevēja aktīvo spēju. Reizi izspēles kārtā. 8



Čārlzs Darvins

„Nezināšana raisa pārliecību daudz biežāk nekā zināšanas."

Stāsts

Čārlzs Roberts Darvins bija angļu dabaszinātnieks un evolūcijas teorijas izstrādātājs, to pamatoja ar dabisko izlasi. Saskaņā ar teoriju, izdzīvo un vairojas tie sugu pārstāvji, kas vislabāk spēj piemēroties videi un apstākļiem. Darvins izteica ideju, ka dzīvniekiem un cilvēkiem ir kopīgi senči. Sākumā Darvina teoriju apstrīdēja reliģisku iemeslu dēļ. 1859. gadā viņš publicēja grāmatu „Sugu izcelšanās". Čārlza Darvina atklājumi ir pamatā evolūcijas izpratnei mūsdienās.

Spējas

loģiski matemātiskais: Paaugstina vienu no saviem intelekta veidiem (atbilstīgi vienam padomdevēju aktīvajam intelekta veidam) par 1 punktu līdz sava tā gājiena beigām, kurā tas tika izmantots. Reizi izspēles kārtā. 4

saskarsmes: Ja kāds no padomdevēju aktīvajiem intelekta veidiem atbilst izaicinātā pūķa intelektam, tad atņem tam vēl 2 CP. Vienreiz gājiena laikā līdz izspēles kārtas beigām. 6

dabaspētnieciskais: Saullēkts: Ja spēlētājs izaicina pūķi ar citu palīdzību un Ēnai tādēļ jāvirzās, tad pavirza to par 2 soļiem mazāk. 8



Marija Montesori

„Pieaugušajiem ir jāaizsargā bērni. Mums, pieaugušajiem, bērnos jāierauga patiesā cilvēcība. Tā, kas kādudien ieņems mūsu vietu, ja virzāmies uz sociālo progresu. Sociālais progress nozīmē, ka nākamā paaudze ir labāka par iepriekšējo."

Stāsts

Marija Montesori bija itāliešu ārste un pedagoģe, inovatīvas izglītības metodes pamatlicēja. Metode balstīta uz bērnu radošo potenciālu un dabīgo vēlmi mācīties. Viņa dibināja Montesori skolu "Casa dei Bambini", jeb „Bērnu māja", popularizēja izglītības metodi, kuras pamatā ir pašvadīta aktivitāte, praktiska mācīšanās un sadarbības spēle. Trīs reizes nominēta Nobela Miera prēmijai.

Spējas

valodnieciskais: Paaugstina vienu no saviem intelekta veidiem (atbilstīgi vienam padomdevēju aktīvajam intelekta veidam) par 1 punktu līdz sava tā gājiena beigām, kurā tas tika izmantots. Reizi izspēles kārtā. 4

dabaspētnieciskais: Ja kāds no padomdevēju aktīvajiem intelekta veidiem atbilst izaicināmā pūķa intelektam, tad atņem tam vēl 2 CP. Vienreiz gājiena laikā līdz izspēles kārtas beigām. 6

loģiski matemātiskais: Kontrolē tumsu: Met kauliņu un Ēnu pārvieto uz priekšu vai atpakaļ šādi: ja uzkrīt 1 vai 2, tad par 1 lauciņu; ja 3 vai 4 – par 2 lauciņiem; ja 5 vai 6 – par 3 lauciņiem. Reizi izspēles kārtā. 8

