

Зента Мауриņа

„Може би човек може да живее толкова дълго, колкото може да усеща радост.“

Биография

Зента Мауриņа, пионер на латвийските литературно-философски есета, на пет години загубва способността си да ходи. Тя работи като учител в Института по педагогика в Рига и е популярна лекторка в Латвия и в университета „Упсала“ в Швеция. Известна с фокуса си върху изключителни личности и екзистенциални теми, работата и съчетава философията с въображение и интуиция.

Умения

натуралистична: Подобри една от своите интелигентности (съответстваща, на която и да е отключена интелигентност на твой ментор) с 1 до края на хода. Веднъж на рунд. 4

визуално-пространствена: Вземи +2 СР при предизвикателство, ако някоя от отключените интелигентности, на който и да е от твоите ментори, съвпада с интелигентност на предизвикания дракон. Веднъж на ход, до края на рунда. 6

вътреличностна: Последният оцелял: Когато използваш действието „Увеличи интелигентността“, можеш да решиш задача на същото ниво от една от съседните до вече решената (без да следваш условието за **неуспех**). 8



Карлз Зале

„Искам да създам паметник, който ще бъде разбран от всички и във всички времена.“

Биография

Карлз Зале е водещ монументален скулптор в Латвия и пионер на модернизма в латвийското изкуство. Познат с иновативната си работа и сътрудничеството си с архитекти, той печели Гран при на Световната изложба в Париж през 1937. Неговите най-значими произведения включват скулптурите в гробището в Рига и Монументът на свободата, символизиращ независимостта на Латвия.

Умения

вътреличностна: Подобри една от своите интелигентности (съответстваща, на която и да е отключена интелигентност на твой ментор) с 1 до края на хода. Веднъж на рунд. 4

музикална: Вземи +2 СР при предизвикателство, ако някоя от отключените интелигентности, на който и да е от твоите ментори, съвпада с интелигентност на предизвикания дракон. Веднъж на ход, до края на рунда. 6

визуално-пространствена: Фотографска памет: Виж най-горните 3 карти на която и да е колода (Дракони, Ментори, Задачи). Върни ги в избран от теб ред. Един път на рунд. 8



Николай Малта

„...Погледнете този живот с удивление и благодарност, И нека сърцето ви не трепне, когато за миг усетите прохладния дъх на вечността зад всичко.“

Биография

Николай Малта е виден латвийски ботаник. Специализира в систематика на растенията, морфология и мъхова флористика. Най-значимата му работа е върху рода Zygodon (1926). Малта основава и ръководи Ботаническата градина към Латвийския университет. Под псевдонима Янис Гривник публикува сборник от поезия, „Колко бързо лети времето“.

Умения

логико-математическа: Подобри една от своите интелигентности (съответстваща, на която и да е отключена интелигентност на твой ментор) с 1 до края на хода. Веднъж на рунд. **4**

вътреличностна: Вземи +2 СР при предизвикателство, ако някоя от отключените интелигентности, на който и да е от твоите ментори, съвпада с интелигентност на предизвикания дракон. Веднъж на ход, до края на рунда. **6**

натуралистична: Билки: Ако някой играч (вкл. и вие) претърпи ~~неуспех~~ за завършване на задача, този играч може също да увеличите майсторството на една от своите интелигентности с 1 за постоянно. Един път на рунд. **8**



Вайра Виеке-Фибергка

„За да поддържаме радостен ум и оптимизъм, са необходими усилия. Всеки трябва да поеме отговорност за съдържанието на собственото си съзнание.“

Биография

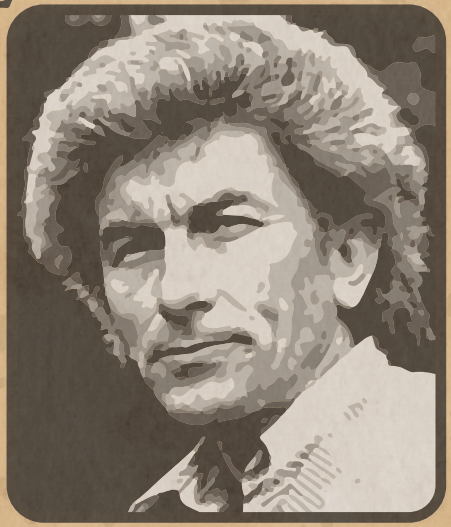
Д-р Вайра Виеке-Фибергка е председател на „Клуба на Мадрид - Световен лидерски алианс“ и бивш президент на Латвия (1999-2007). Тя изиграва ключова роля за включването на Латвия към ЕС. Има висше образование по психологически науки, и е учила в Канада. Виеке-Фибергка е публикувала 14 книги и над 200 разработки със значителен принос към латвийския фолклор.

Умения

телесно-кинестетична: Подобри една от своите интелигентности (съответстваща, на която и да е отключена интелигентност на твой ментор) с 1 до края на хода. Веднъж на рунд. 4

Лингвистична: Вземи +2 СР при предизвикателство, ако някоя от отключените интелигентности, на който и да е от твоите ментори, съвпада с интелигентност на предизвикания дракон. Веднъж на ход, до края на 6

Междуличностна: Лидер на екипа: Изтегли 3 карти с ментори от колодата. Избери един от тях. Можеш да използваш негово умение от ниво 3 до края на рунда. Един път на рунд. 8



Иманци Зиедонис

„Има толкова много истини. Можеш да се загубиш, без да имаш собствена.“

Биография

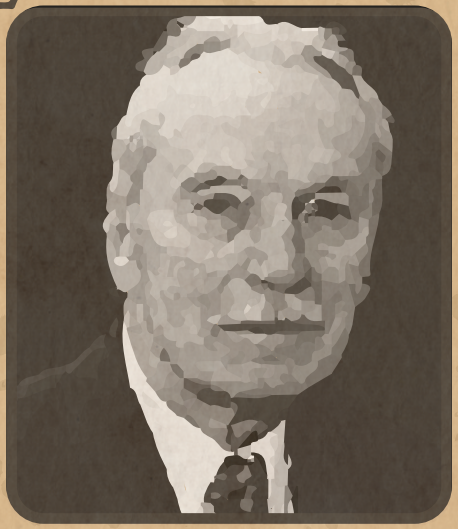
Иманци Зиедонис е един от най-неизменните и най-широко четените латвийски поети и публицисти, известен със своята жанрово-определяща кратка проза и литературни приказки. Той се обръща както към актуални социални въпроси, така и към търсене на духовен растеж и личностно развитие. Зиедонис е лидер на Движението за опазване на великите дървета в Латвия.

Умения

междуличностна: Подобри една от своите интелигентности (съответстваща, на която и да е отключена интелигентност на твой ментор) с 1 до края на хода. Веднъж на рунд. 4

логико-математическа: Вземи +2 СР при предизвикателство, някоя от отключените интелигентности, на който и да е от твоите ментори, съвпада с интелигентност на предизвикания дракон. Веднъж на ход, до края на рунда. 6

лингвистична: Инициатива: Ако не си предизвикал дракон на своя ход, вземи 3 СР от активен дракон по твой избор. Един път на рунд. 8



Янис Менсис

„... да виждаш не само красотата и практическата стойност на отделните математически факти, но и, по-важното, строго логичната и забележително хармонична структура на математиката.“

Биография

Янис Арвийдс Менсис е професор по математика, педагог и автор на учебници по математика. Той има ключова роля в развитието на дидактиката на математиката в Латвия. Познат като „Учителят на учителите“, подходът му към математиката е прост и увлекателен. Автор е на над 400 публикации. На 95 години съвместно написва последната си математическа книга със своя син, Янис Менсис Юн.

Умения

лингвистична: Подобри една от своите интелигентности (съответстваща, на която и да е отключена интелигентност на твой ментор) с 1 до края на хода. Веднъж на рунд. 4

натуралистична: Вземи +2 СР при предизвикателство, ако някоя от отключените интелигентности, на който и да е от твоите ментори, съвпада с интелигентност на предизвикания дракон. Веднъж на ход, до края на рунда. 6

логико-математическа: Умножение: Удвои количеството СР, което си взел на дракон този ход, един път на рунд. 8



Иманс Калниньш

„Нищо на света не звучи като човешката душа, която съдържа всички измерения. Това се дава на всеки от раждането.“

Биография

Иманс Калниньш е един от най-плодотворните латвийски композитори, известен с приноса си както към академичната, така и към рок музиката. Неговата работа обхваща симфонии, опера, хорови произведения, филмова и театрална музика, както и популярни песни. Включен е в латвийския културен канон, като 12 от неговите произведения са част от Латвийския песенен и танцов фестивал. Бивш член на Латвийския парламент.

Умения

Визуално-пространствена: Подобри една от своите интелигентности (съответстваща, на която и да е отключена интелигентност на твой ментор) с 1 до края на хода. Веднъж на рунд. 4

Телесно-кинестетична: Вземи +2 СР при предизвикателство, ако някоя от отключените интелигентности, на който и да е от твоите ментори, съвпада с интелигентност на предизвикания дракон. Веднъж на ход, до края на рунда. 6

Музикална: Ритъмът на природата: „МРАКА“ не може да се движи в каквато и да е посока с повече от 2 стъпки наведнъж. Един път на рунд. 8



Вия Ветра

„Танцът е символ на живота, защото всичко живо е постоянно в движение.“

Биография

Вия Ветра е пионер в областта на танца и хореографията в Латвия, известна със своята работа в индианските и свещените танци. Тя открива студия в Австралия и САЩ и е наричана „Иконата на Уестбети“. Ветра е владеела осем езика. Тя е изнасяла представления и преподавала майсторски класове в цял свят и продължила да танцува дори след навършването на 100-годишна възраст.

Умения

музикална: Подобри една от своите интелигентности (съответстваща, на която и да е отключена интелигентност на твой ментор) с 1 до края на хода. Веднъж на рунд. 4

междуличностна: Вземи +2 СР при предизвикателство, ако някоя от отключените интелигентности, на който и да е от твоите ментори, съвпада с интелигентност на предизвикания дракон. Веднъж на ход, до края на рунда. 6

телесно-кинестетична: Усилена работа: Ако играч претърпи **неуспех**, този играч може да повтори същата задача. Без да изпълнява условието за **неуспех** от първия опит. Един път на рунд. 8

