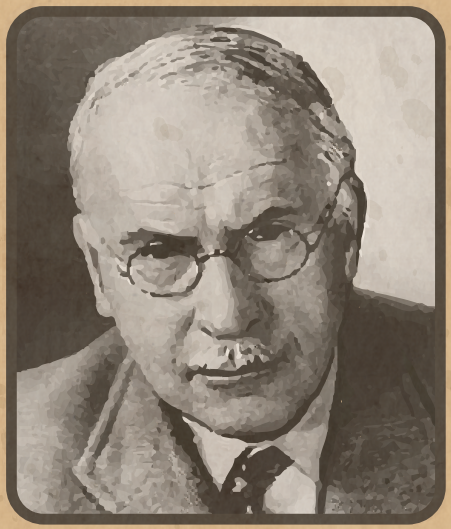


Карл Юнг

„Всичко, което ни дразни у другите, може да ни доведе до разбиране на самите нас.“

Биография

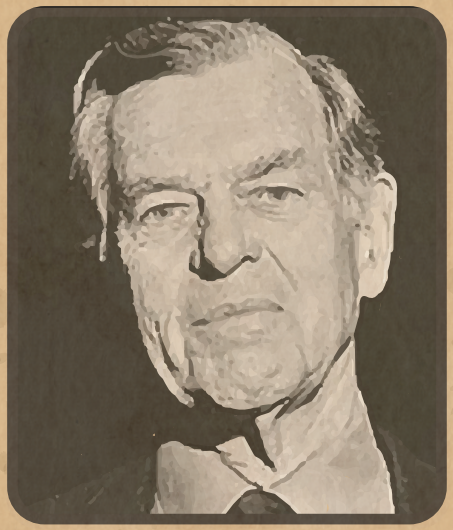
Карл Густав Юнг е швейцарски психиатър и психотерапевт. Много повлиян от психоанализата на Зигмунд Фройд, Юнг работи по нови концепции и подходи, свързани с човешката психика. Някои от най-известните му концепции са архетипите, колективното несъзнавано, анима и анимаус. Карл Юнг е основател на аналитичната психология, която помага на пациентите да се справят с предизвикателното си поведение, като анализира несъзнаваните мотивации, които го движат.

Умения

~~натуралистична~~: Увеличи една от своите интелигентности (съответстваща, на която и да е отключена интелигентност на твой ментор) с 1 до края на хода. Веднъж на рунд. **4**

визуално-пространствена: Вземи +2 СР при предизвикателство, ако някоя от отключените интелигентности, на който и да е от твоите ментори, съвпада с интелигентност на предизвикания дракон. Веднъж на ход, до края на рунда. **6**

вътреличностна: Дедукция: Избери едно: **8**
* направи допълнително действие
* повтори действие. Един път на рунд.



Джоузеф Кембъл

„Пещерата, в която се страхуваш да влезеш, крие съкровището, което търсиш.“

Биография

Джоузеф Кембъл е американски автор и професор по литература в колежа Сара Лорънс. Той е най-известен със своята работа в сравнителната митология, където изследва силата на мита в различните култури. Някои от най-известните му книги са: „Героят с хиляди лица“, „Пътят на героя“, „Превратите на митологията през времето“. Джордж Лукас (създателят на филмите „Междузвездни войни“) и Дж. Р. Р. Толкин (авторът на „Властелинът на пръстените“) постигат успех с работата си, вдъхновени от книгите на Джоузеф Кембъл.

Умения

междуличностна : Увеличи една от своите интелигентности (съответстваща, на която и да е отключена интелигентност на твой ментор) с 1 до края на хода. Веднъж на рунд. 4

логикома-тематическа: Вземи +2 СР при предизвикателство, ако някоя от отключените интелигентности, на който и да е от твоите ментори, съвпада с интелигентност на предизвикания дракон. Веднъж на ход, до края на рунда. 6

лингвистична: Постижение: Ако отключените интелигентности на твоите ментори включват всичките 8 интелигентности, кажи „Множествена интелигентност!“ и увеличи 3 от своите интелигентности с 1. Един път на рунд. 8



Тина Търнър

„Ако си недоволен от нещо... каквото и да те дърпа надолу, освободи го. Защото ще откриеш, че когато си свободен, истинската ти креативност, истинската ти същност излизат наяве.“

Биография

Анна Мей Булок (известна като Тина Търнър) е американска певица, композитор и актриса. Преди да стане успешна соло артистка, тя започва кариерата си като част от дует с мъжа си, Айк. След раздялата на дуото, Търнър продължава да бъде много популярна по целия свят. С повече от 100 милиона продадени албума в световен мащаб, тя печели прякора - „Кралицата на Рок 'н' Рола“. В течение на своята успешна кариера Тина става седемкратна носителка на Грами.

Умения

визуално-пространствена: Увеличи една от своите интелигентности (съответстваща, на която и да е отключена интелигентност на твой ментор) с 1 до края на хода. Веднъж на рунд. 4

телесно-кинестетична: Вземи +2 СР при предизвикателство, ако някоя от отключените интелигентности, на който и да е от твоите ментори, съвпада с интелигентност на предизвикания дракон. Веднъж на ход, до края на рунда. 6

музикална: Репетиция: Добави 30 сек. към времето за решаване на задача. Един път на рунд. 8



Жорж Мелиес

„Филмът е сън, който гледаш с отворени очи.“

Биография

Мари Жорж Жан Мелиес (по-известен като Жорж Мелиес) е френски илюзионист и филмов режисьор, известен с приноса си към киното. Със своя иновативен подход, е един от първите, които снимат фантастични мотиви и използват специални ефекти. Някои от най-известните му филми са „Пътуване до Луната“ (1902) и „Невъзможно пътешествие“ (1904) и се смятат за някои от най-значимите ранни научнофантастични филми.

Умения

вътреличностна: Увеличи една от своите интелигентности (съответстваща, на която и да е отключена интелигентност на твой ментор) с 1 до края на хода. Веднъж на рунд. 4

музикална: Вземи +2 СР при предизвикателство, ако някоя от отключените интелигентности, на който и да е от твоите ментори, съвпада с интелигентност на предизвикания дракон. Веднъж на ход, до края на рунда. 6

визуално-пространствена: Тактика: Ако повече от един играч се намира на една и съща локация (Интелигентност), тези играчи могат заедно да предизвикат дракон с интелигентност, съответстваща на локацията, без да движат МРАКА. Един път на рунд. 8



Джеймс Нейсмит

„Бъдете силни в тялото, чисти в ума, високи в идеалите.“

Биография

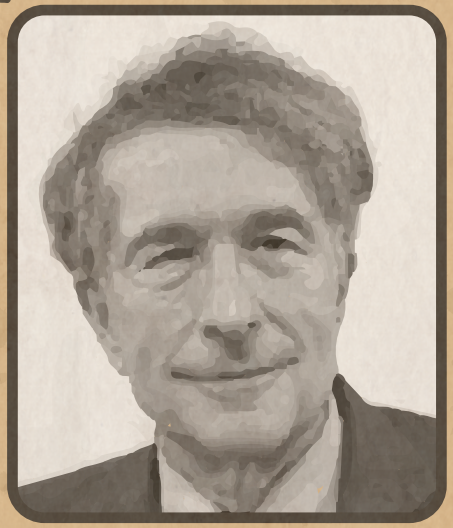
Джеймс Нейсмит е канадско-американски преподавател по физическо възпитание и спортен треньор, известен като създателят на баскетбола. Оригиналните му правила, написани през 1891 г., все още са основата на играта, която познаваме днес. Джеймс е също така признат за изобретателя на защитната каска за футболисти.

Умения

музикална: Увеличи една от своите интелигентности (съответстваща, на която и да е отключена интелигентност на твой ментор) с 1 до края на хода. Веднъж на рунд. 4

междуличностна: Вземи +2 СР при предизвикателство, ако някоя от отключените интелигентности, на който и да е от твоите ментори, съвпада с интелигентност на предизвикания дракон. Веднъж на ход, до края на рунда. 6

телесно-кинестетична: Отборна игра: Премести фигурата на друг играч на своята локация. Ако през този рунд, заедно предизвикате дракон, получавате +3 СР. Един път на рунд. 8



Хауърд Гарднър

„Историите са най-мощният инструмент в арсенала на лидера.“

Биография

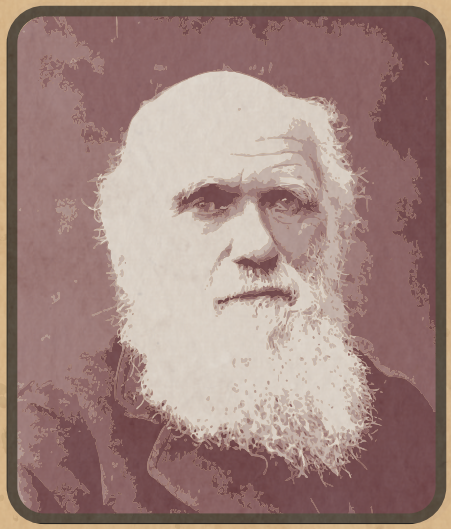
Хауърд Ърл Гарднър е американски психолог на развитието, професор по когнитивни науки и образование в Харвардския университет и създател на Теорията за множествената интелигентност. Според тази теория, има различни видове интелигентности - музикална, телесно-кинестетична, интраперсонална, лингвистична, логическо-математическа, натуралистична, интерперсонална, визуално-пространствена - които показват разнообразието на човешките способности. Гарднър е автор на над тридесет книги и над сто статии. Сред наградите и отличията му са стипендията Макартър, наградата на фондация „Принцеса на Астурия“ за социални науки и наградата за значителен принос в изследването на образованието.

Умения

телесно-кинестетична: Увеличи една от своите интелигентности (съответстваща, на която и да е отключена интелигентност на твой ментор) с 1 до края на хода. Веднъж на рунд. 4

лингвистична: Вземи +2 СР при предизвикателство, ако някоя от отключените интелигентности, на който и да е от твоите ментори, съвпада с интелигентност на предизвикания дракон. Веднъж на ход, до края на рунда. 6

междуличностна: Вдъхновение: Другите ти ментори могат да използват една от отключените си способности още веднъж. Един път на рунд. 8



Чарлз Дарвин

„Невежеството по-често създава увереност, отколкото знанията.“

Биография

Чарлз Робърт Дарвин е английски натуралист и създател на теорията за еволюцията чрез естествен подбор. Според тази теория, „най-подходящите“ видове – тези с характеристики, най-добре адаптирани към околната среда – са по-способни да оцелеят и да се възпроизвеждат. Дарвин също така предполага, че животните и хората имат общ произход. В зараждането си неговата теория била трудно приета поради религиозни причини. През 1859 г. той публикува книгата „Произходът на видовете“. Днес, откритията на Дарвин са в основата на съвременните еволюционни изследвания.

Умения

логикома-тематическа: Увеличи една от своите интелигентности (съответстваща, на която и да е отключена интелигентност на твой ментор) с 1 до края на хода. Веднъж на рунд. 4

вътреличностна: Вземи +2 СР при предизвикателство, ако някоя от отключените интелигентности, на който и да е от твоите ментори, съвпада с интелигентност на предизвикания дракон. Веднъж на ход, до края на рунда. 6

натуралистична: Изгрев: Ако Предизвикаш дракон с помощта на друг/и играч/и, и трябва да преместиш МРАКА за това, премести го с 2 стъпки по-малко. 8



Мария Монтесори

Възрастните трябва да защитават децата. Ние възрастните трябва да виждаме истинската човечност в децата, човечността, която ще заеме нашето място един ден, ако искаме социален напредък. Социалният напредък означава, че следващото поколение е по-добро от предишното.“

Биография

Мария Текла Артемизия Монтесори е италиански лекар, педагог и иноватор, известна със своя образователен метод, който се базира на начина, по който децата учат по естествен път. Тя е основател на училището „Каса де'Бамбини“ или „Къщата на децата“. Там тя популяризира метод на обучение, основан на самостоятелна дейност, практическо учене и съвместна игра. Мария е многократно номинирана за Нобелова награда за мир.

Умения

лингвистична: Увеличи една от своите интелигентности (съответстваща, на която и да е отключена интелигентност на твой ментор) с 1 до края на хода. Веднъж на рунд. 4

натуралистична: Вземи +2 СР при предизвикателство, ако някоя от отключените интелигентности, на който и да е от твоите ментори, съвпада с интелигентност на предизвикания дракон. Веднъж на ход, до края на рунда. 6

логикома-тематическа: Контрол на MRAKA: Хвърли зара и придвижи MRAKA напред/назад по следния начин: 1 или 2 = 1 стъпка/3 или 4 = 2 стъпки/5 или 6 = 3 стъпки. Един път на рунд. 8

